

TECHNIK PRZEMYSŁU MODY

Kwalifikacje:

MOD.03. Projektowanie i wytwarzanie wyrobów odzieżowych

MOD.11. Organizacja procesów wytwarzania wyrobów odzieżowych

To wymarzony kierunek dla ludzi kreatywnych, którzy dążą do doskonałego wyglądu, mają wysokie poczucie estetyki, ale także są ciekawi świata, lubią pracować z ludźmi, rozwijać swoje zainteresowania i pogłębiać wiedzę. Jest odpowiedzią na brak specjalistów tej branży na współczesnym rynku pracy. To zawód dla osób kreatywnych, otwartych na zmiany, interesujących się modą i projektowaniem odzieży.

Możliwości zatrudnienia w tym zawodzie są bardzo szerokie. Osoba, która zdobędzie wykształcenie kierunkowe jako technik przemysłu mody, może pracować w zakładzie produkującym odzież, salonie mody, butiku, studiu fotograficznym o profilu modowym, sklepie odzieżowym. Technik przemysłu mody może też otworzyć własne studio modowe lub podjąć współpracę z salonem dekoracji wnętrz lub salonem sukien ślubnych (może być także tzw. koordynatorem ślubnym). Wszystko zależy od predyspozycji konkretnego absolwenta. Jest to bowiem zawód zarówno dla osób, które chcą skupić się na samym procesie tworzenia odzieży, jak i tych, które myślą głównie o organizacji pokazów i prezentacji gotowych już wyrobów. Zakres zadań i obowiązków jest na tyle szeroki, że każdy znajdzie coś dla siebie.

Zawód technika przemysłu mody zdecydowanie należy do przyszłościowych. Dlaczego? Ponieważ ludzie od wieków zwracają uwagę na swój wygląd, ciągle pojawiają się nowości, a także wracają koncepcje sprzed lat, ale w zupełnie nowych odsłonach. Marki odzieżowe prześcigają się w tworzeniu nietuzinkowych projektów, a to szansa dla kreatywnych i pomysłowych techników przemysłu mody. Z kolei w zakładach produkujących odzież na masową skalę, niezbędne są kompetentne osoby do koordynacji procesu produkcji.

Firma patronacka: **GAMMA**

CELE KSZTAŁCENIA

Absolwent szkoły prowadzącej kształcenie w zawodzie technik przemysłu mody powinien być przygotowany do wykonywania zadań zawodowych:

1) w zakresie kwalifikacji MOD.03. Projektowanie i wytwarzanie wyrobów odzieżowych:

- a) projektowania wyrobów odzieżowych,
- b) konstruowania podstawowych wyrobów odzieżowych,
- c) modelowania podstawowych wyrobów odzieżowych,
- d) dobierania materiałów i dodatków do wyrobów odzieżowych,
- e) obsługiwanie maszyn i urządzeń stosowanych podczas wytwarzania wyrobów odzieżowych,
- f) wykonywania wyrobów odzieżowych;

2) w zakresie kwalifikacji MOD.11. Organizacja procesów wytwarzania wyrobów odzieżowych:

- a) projektowania kolekcji odzieżowych,
- b) opracowywania dokumentacji wyrobów odzieżowych,
- c) organizowania procesów wytwarzania wyrobów odzieżowych,
- d) kontrolowania procesów wytwarzania wyrobów odzieżowych,
- e) prowadzenia działań związanych z marketingiem wyrobów odzieżowych.



